



Colmar

La Ville de Colmar

Ville : 71781 habitants

Chef lieu du département du Haut-Rhin

recrute

pour le service Voies Publiques et Réseaux

1 Agent polyvalent en signalisation – serrurier (h/f)

Missions :

Sous la responsabilité du chef du service, vous êtes en charge :

- de travaux de serrurerie : en lien avec les équipements de voirie (signalisation verticale, mobilier urbain,...)
- de travaux d'entretien du domaine public : mise en place et remplacement de panneaux de signalisation et exceptionnellement de travaux de marquage
- de la préparation de manifestations : manutention de barrières et panneaux de signalisation,
- de la viabilité hivernale : participation aux opérations de déneigement et chargement des saieuses.

Liste des activités non exhaustive qui peut varier en fonction des besoins et des obligations du service

Profil :

Cadre d'emplois des adjoints techniques,

Formation ou expérience en serrurerie

Permis B exigé et poids lourds serait un plus

Savoirs :

- formation et expérience en serrurerie-métallerie exigées
- connaissance de la signalisation temporaire de chantier souhaitée
- procédures de signalisation du danger
- maîtrise du code la route
- savoir détecter les dysfonctionnements et les dégradations des ouvrages de la voie publique

Savoirs être :

- sens des responsabilités
- esprit d'équipe et dynamisme
- rigueur
- disponibilité
- sens du service public, intégrité et forte implication
- bonne condition physique

Conditions de travail et spécificités du poste :

- Travail 38h50 /semaine, avec 19 jours de RTT annuels
- Planning de travail : du lundi au vendredi de 7h à 11h45 et de 13h45 à 16h45 (vendredi arrêt à 16h30)
- Possibilité de travail en dehors des heures habituelles pour les besoins du service notamment dans le cadre de la viabilité hivernale et de diverses manifestations

Les candidatures accompagnées d'un curriculum vitae sont à adresser avant le 20/09/2019 à :

Monsieur le Maire de la Ville de Colmar

Direction des Ressources Humaines

recrutement@colmar.fr