

## Communiqué de presse

### Nuit des Musées 2017 : les gagnants du jeu-concours

Samedi 20 mai dernier, à l'occasion de la Nuit des Musées 2017, un jeu de piste sous forme d'enquêtes menées par les familles s'est déroulé avec succès dans les cinq musées colmariens : le musée Unterlinden, le musée du Jouet et des Petits Trains, le musée Bartholdi, le musée d'Histoire Naturelle et d'Ethnographie et le musée des Usines Municipales (cf page suivante).

Il s'agissait de découvrir un objet perdu au fil d'une intrigue (ci-contre) qui amenait les participants à rencontrer un personnage mystère dans chaque musée : Vercingétorix pour le musée Bartholdi, Charles-Frédéric Faudel pour le musée d'Histoire Naturelle et d'Ethnographie, Léonard de Vinci pour le musée du Jouet et Casimir Karpff pour le Musée Unterlinden.

Après avoir noté ces noms dans la grille réponse, les participants découvraient l'objet perdu : une « Chaîne » en référence à la chaîne brisée aux pieds de la statue de la Liberté. Pour sa première participation au questionnaire, le musée des Usines municipales livrait la question subsidiaire pour départager les gagnants

#### L'intrigue

*Au cours d'un rangement dans une vieille maison colmarienne, un vieux grimoire a été trouvé. Hélas, en l'ouvrant, une créature fantastique s'est échappée.*

*Pour lui faire réintégrer le livre, il te faudra retrouver l'objet qui permettra de le maintenir fermé pour les siècles à venir.*

*Pour découvrir cet objet, tu devras interroger des personnages qui ont lutté contre ce monstre au cours des siècles derniers. Pars à la rencontre de ces illustres personnages au Musée Bartholdi, Musée d'Histoire Naturelle et d'Ethnographie, Musée du Jouet et des Petits Trains et au Musée Unterlinden et retrouve l'objet perdu.*

*Tu seras aidé dans ta quête par Camille, la gardienne du grimoire.*

82 bulletins réponse ont été déposés, dont 17 intégralement complétés. A l'issue du dépouillement et de la vérification des réponses par les élèves, 12 gagnants ont été tirés au sort :

- Camille ADAM de Breuschwickersheim,
- Inès BOULBON CRUZ de Fréland,
- Laure CHARBONNEL de Bethoncourt,
- Sharlenn COFFYN-BAUDOT de Logelbach,
- Mélusine DERRIEN d'Ingersheim,
- Shayna DOS SANTOS de Colmar,
- Neis FERTIN de Strasbourg,
- Camille OSSOLA de Colmar,
- Lily RETTER de Colmar,
- Léa SERRAO de Colmar,
- Anaïs VOELCKEL de Colmar,
- Lilian VONE de Sainte-Croix-en-Plaine.

**Ils sont invités individuellement par courrier à venir retirer leur récompense au musée Bartholdi, où ont été regroupés les lots offerts par les musées, notamment de beaux livres et des jeux pédagogiques.**

**Contact presse : Delphine Sivignon**

+33 (0)3 69 99 56 21

+33 (0)6 99 02 64 33

[delphine.sivignon@colmar.fr](mailto:delphine.sivignon@colmar.fr)

### **Les organisateurs**

Pour la cinquième année consécutive, cette opération était organisée par les élèves de seconde Option Patrimoine du Lycée Camille Sée, sous la tutelle de Nadine Resch-Rosin, professeure d'Histoire des Arts et d'Histoire-Géographie, avec l'implication des musées et du service des musées de la Ville de Colmar.

Pour l'année 2016-2017, huit lycéens avaient choisi cette option à raison de deux heures par semaine et de plusieurs visites de musées et monuments... Jessica AFONSO, Nina AZZOUZ, Adrien BECK, Thibaud BECKER, Eva-Laura BUCHER, Emilie RENAUDIN, Somaya REZZIK et Iratch SADIQIYAR.

Après avoir visité les différents musées, les lycéens ont imaginé un scénario ainsi que les différentes énigmes à relever dans les musées lors de la Nuit des Musées. Le questionnaire sous forme de livret distribué aux familles pendant la Nuit des Musées est le fruit de ce travail, réalisé sous la conduite de leur professeur et en coordination avec les responsables des musées.

Assorti de détails de photos, d'indices sous forme de description, de grilles et mots croisés, le document comportait en moyenne deux pages par musée. Dans chaque musée, le participant devait découvrir un personnage mystère qui lui donnait un indice pour découvrir l'objet perdu.